Student propunător: MILITON RAREȘ Grupa:225 Email: mrir2349@scs.ubbcluj.ro

GRILA:

Ce se afișează la rularea codului urmator? Explicați.  
  
**class** Litere {  
 String **str** = **"a"**;  
 **void** A(){  
 **try**{  
 **str** += **"b"**;  
 B();  
 }  
 **catch** (Exception e){  
 **str** += **"c"**;  
 }  
 }  
 **void** B() **throws** Exception{  
 **try**{  
 **str** += **"d"**;  
 C();  
 }  
 **catch** (Exception e){  
 **throw new** Exception();  
  
 }  
 **finally** {  
 **str** += **"e"**;  
 }  
  
 **str** += **"f"**;  
 }  
 **void** C() **throws** Exception{  
 **str** += **"g"**;  
 **throw new** Exception();  
 }  
 **void** afisare(){  
 System.***out***.println(**str**);  
 }  
 **public static void** main(String[] args){  
 Litere lit = **new** Litere();  
 lit.A();  
 lit.afisare();  
 }  
}

Variante de răspuns:

1. abcdeg
2. abdefg
3. abdgec
4. abdfgc

Explicație:

Se apelează funcția A, se adaugă litera „b”, apoi se apelează funcția B, unde se adaugă litera „d” și se apelează funcția C, unde se adaugă litera „g”, iar instrucțiunea throw aruncă o excepție care este prinsă in funcția B prin instrucțiunea catch, care aruncă o nouă excepție, se adaugă în variabila str litera „e” prin blocul finally deoarece se apeleaza indiferent dacă este prinsă o excepție sau nu, apoi excepția din funcția B este prinsă în funcția A, unde se adaugă litera „c”, varibila str devenind în final abdgec.